


Spiele können auf ganz viele Arten gesteuert werden und Controller können alle möglichen Formen und Funktionen haben. Sie sollten das Spielen ermöglichen und leicht zu bedienen sein. Aber nicht alle Menschen können jeden Controller gut bedienen.

 **Überlegt euch, wie der perfekte Controller für euer Spiel aussehen soll.** Überlegt euch dafür, was der Controller für eure Spielidee alles können muss und welche Knöpfe und Tasten notwendig sind.

Beispiel

Oft sehen Controller ähnlich aus und müssen mit beiden Händen bedient werden. Jedoch kann man sehr kreativ sein, welche Farben oder die Größe die Tasten haben. Wie viele Tasten sind überhaupt notwendig?

- Dass ein Controller gut bedient werden kann, ist wichtiger als das Aussehen.

Nutzt die Canva-Vorlage, um dort euren Prototypen zu designen. Dafür gibt es verschiedene Controller-Formen und Knöpfe, die ihr einfach dort platzieren könnt, wo ihr sie haben wollt. Beschriftet dann die Knöpfe mit den Funktionen, die sie in eurem Spiel haben.

Canva Vorlage

www.canva.com



Hinweis

Um die Canva Vorlage bearbeiten zu können, müsst ihr zuerst eine Kopie von ihr erstellen. Loggt euch dafür in einen Canva-Account ein und klickt unter „Datei“ auf „Kopie erstellen“.

Hinweiskarten und Lösungsvorschläge

Tippkartensystem: Lehrkraft teilt diese schrittweise aus oder SuS fordern diese bei Bedarf an.

Hinweis 1

ST PX H1

Überlegt zuerst, **welche Aktionen** ihr in eurem Spiel benötigt und erstellt dafür eine Liste.

Wichtige Aktionen sind beispielsweise:

- Bewegen
- Springen
- Auswählen
- Bestätigen
- Abbrechen

Hinweis 2

ST PX H2

Überlegt, welche Form euer Controller haben soll und wo die Knöpfe darauf liegen sollten, um alle Aktionen für euer Spiel zu ermöglichen und dabei möglichst gut bedienbar zu sein. Für das Bedienen benötigt man manchmal Feingefühl, Reaktionsschnelligkeit, Koordination, Fingerfertigkeit oder Kraft in den Fingern oder der Hand. Ein Eingabegerät sollte auch über einen längeren Zeitraum bequem und sicher zu bedienen sein.

Welche Eingabegeräte kennt ihr bereits?

Was gefällt euch an ihnen und was gefällt euch nicht so sehr?

Überlegt euch, welche Eingabemöglichkeiten notwendig sind:

- Taste lange gedrückt halten.
- Tasten schnell hintereinander drücken.
- Tasten leicht drücken.
- Joysticks langsam in eine Richtung bewegen.

Falls mehrere Knöpfe gleichzeitig bedient werden müssen, wie verteilt ihr sie auf dem Eingabegerät, damit sie gut erreichbar sind?